

而武当的战术则是天龙八部游戏边缘游走集中爆发可以以守为攻

寵物作為陪伴玩家最長時刻的同伴，近期《天龍 3D》中又新增了"精魄玩法"，為同伴的養成供給了更多或許性。關於不同職業同伴的選擇也各不相同。

新職業武當來襲，那麼它的同伴要怎樣玩才能發揮出最大威力呢？【同伴類型】現在遊戲中的同伴分為人形和動物類型，大部分玩家在同伴選取上都偏向於防護。

也便是人形的同伴，但其實天山、峨嵋和武當更適合選取動物類型同伴。人形-天山童姥：精魄附體後同伴外形也會隨之改動天山追求壹擊必殺，需求同伴彌補損傷。



峨嵋原本輸出技術比較少，可以以守為攻，自身拋棄壹部分進犯追求肉身坦克而用同伴偷輸出（橫豎妳秒不掉我，我就奶回來，可是同伴可以繼續輸出）。

精魄加成 8084；，同伴繼續战役吼怒提高 150%；而武當的战术則是“邊緣遊走+會集爆發”這樣妳還會說同伴的損傷不行嗎？關於战力的提高也十分重要。

因此在遊走的時候同伴可以供給繼續的輸出（橫豎我跑得快，我先跑了）【同伴技術】或許有的玩家會認為同伴的輸出九牛壹毛，它供給的不過是虛高战力。



但精魄呈現之後，養成同伴的思路可就大不壹樣了！現在動物輸出同伴的核心技術是“吼怒”！同伴的進犯或許大多數情況下會被玩家忽略，但其實相反。

吼怒的用途在於能讓進犯瞬間破防，對戰過程中其實十分有用。多種同伴技術可供玩家自由選擇調配另外動物同伴在使用時不要裝備過多需求同伴開釋的技術。

[满级内功宗师能为天龙八部游戏玩家武当提供高达9.5%被动技能](#)

建議只帶幾個最必要的，這樣可以增加“吼怒”增益掩蓋時刻內的有用輸出。壹般的組合是白色技術只帶爪擊，綠色技術只帶裂甲，藍色技術只帶吼怒和狂怒。

紫色技術只帶海沸江翻（低於3級就不用帶了）和荊棘之狩，橙色技術只帶靈犀壹擊。看壹下精魄附體之後的同伴，在吼怒加持下的瞬間進犯吧！同伴進犯41335。

爪擊技術360%，也便是說同伴在進行爪擊時附加的進犯力將會到達1099584！同伴壹擊百萬攻，且在“海沸江翻”和“靈犀壹擊”加持下造成的損傷總量還會愈加反常！